نسخه : آذر ۱۴۰۳

فهرست

۱- تعاریف پایه ۳
۲- رول پلی Roleplay ۳
۳- مسئولیت حساب کاربری ۳
٤- قوانین ارتباطات ۳
٥- Inside Character and Out Of Character ٤
٦- زبان های سرور ٤
۷- تبلیغات ٤
۸- قوانین توهین و بی احترامی یا Obscenity ٤
۹- Sexual Roleplay ٤
۱۰- ارتباط با تیم مدیریت ٤
۱۱- دستور Me/ ٥
۱۲- دستور Do/ ٥
۱۳- قوانین دنبال کردن آرپی یا Follow Roleplay ٥
۱٤- قوانین توقف آرپی یا Pause Roleplay ٥
۱٥- قوانین خلاف آرپی یا Non Roleplay ٦
۱٦- Mixing inside character and out of character ٦
۱۷- Meta Gaming ٦
۱۸- Fear Roleplay ٦
۱۹- Combat Login ٦
۲۰- Cop Baiting ٦
۲۱- Trolling Roleplay ۷

۲۲- Power Gaming ۷
۲۳- Force Roleplay ۷
۲۴- GTA Driving ۷
۲۵- قوانین New Life ۷
۲۶- Deathmatch ۷
۲۷- Vehicle Deathmatch ۷
۲۸- Behavior Roleplay ۸
۲۹- Kill On Sight ۸
۳۰- مناطق جرم ممنوع یا No Crime Zones ۸
۳۱- مناطق امن یا Safe Zones ۸
۳۲- سوءاستفاده یا Abuse ۹
۳۳- قوانین عمومی فکشن های دولتی ۹
۳۴- قوانین فکشن های خلافکاری ۹
۳۵- قوانین کلی جرایم جنایی ۱۰
۳۶- قوانین سرقت از خودپرداز یا ATM ۱۰
۳۷- قوانین سرقت از سوپرمارکت ۱۱
۳۸- قوانین سرقت از جواهری ۱۱
۳۹- قوانین دزدی از انبار مهمات و قاچاق مهمات ۱۱
۴۰- قوانین ترنسپورتر ۱۱
۴۱- قوانین سرقت از صرافی ۱۲
۴۲- قوانین لابراتوار ۱۲
۴۳- قوانین سرقت خودرو ۱۲
۴۴- قوانین سرقت از بانک ۱۳
۴۵- قوانین معامله مواد مخدر ۱۳
۴۶- قوانین بمب گذاری ۱۳
۴۷- قوانین خفت گیری ۱۴
۴۸- قوانین خفت کردن نیروهای نظامی ۱۴
۴۹- قوانین گروگان گیری ۱۴
۵۰- گروگان گیری نوع اول ۱۵
۵۱- گروگان گیری نوع دوم ۱۵

۱- تعاریف پایه

موارد زیر اصلی ترین و مهم ترین بخش قوانین سرور است که پایه و اساس تمامی قوانین سرور می باشد ، پس یادگیری آن برای تسلط بر قوانین دیگر ضروری است.

۲- رول پلی Roleplay

رول پلی یا آرپی در لغت به مفهوم نقش آفرینی است ، یعنی شما با ورود به بازی باید طوری رفتار کنید که گویا آن کاراکتری هستید که خلق کردید و نقش آن را برعهده گرفتید.

توجه داشته باشید رفتار و کردار شخصیت شما باید بر اساس عموم جامعه باشد.

مثال : شما در بازی عضو اداره پلیس می شوید ، پس باید مثل یک پلیس واقعی حرف بزنید ، کار کنید و زندگی کنید.

۳- مسئولیت حساب کاربری

تمامی امتیازات و مسئولیت حساب برعهده فردی است که آن را ایجاد کرده است و وی موظف است از دارایی های خود محافظت کند.

به هیچ عنوان از حساب شخص دیگری استفاده نکنید.

اگر فردی با کاراکتر شما مرتکب اشتباهی گردد به هیچ عنوان حق اعتراض نسبت به مجازات خود ندارید.

هرگونه خرید ، فروش ، مبادله حساب کاربری و دارایی ها کاملا ممنوع می باشد و در صورت مشاهده حساب طرفین از سرور بن خواهد شد.

استفاده از کاراکتر اشتراکی بین پلیرها ممنوع است و در صورت بن شدن حق اعتراض ندارید.

٤- قوانین ارتباطات

شما برای ورود به سرور، بهتر است میکروفون داشته باشید تا بتوانید ارتباط کلامی برقرار کنید.

در صورت استفاده نکردن از میکروفون استفاده از چت IC برای ارتباط بین افراد مجاز است.

شما باید در صحبت کردن با افرادی که از چت IC استفاده می کنند طوری برخورد کنید که حرف وی را می شنوید.

نکته : اگر فردی که با اسلحه روی شما نشانه گرفته است برای چت کردن در IC اسلحه را پایین بیاورد شما باید در حالت قبلی خود باقی بمانید و حق فرار از آرپی را ندارید.

استفاده از Sound Pad ، هرگونه Mic Abuse ، Mic Booster ، موزیک گذاشتن بدون آرپی و ... غیرمجاز است.

پخش صداهای آزاردهنده و نامناسب چه با آرپی و بدون آن غیرمجاز است.

هرگونه اسپم کردن در چت IC و OOC غیرمجاز است و در صورت مشاهده با افراد خاطی برخورد جدی خواهد شد.

۵- Inside Character and Out Of Character

صحبت ها و اتفاقاتی که برای فرد در روند رول پلی رخ می دهد را IC می نامند.

صحبت ها و اتفاقاتی که برای فرد خارج از روند رول پلی رخ می دهد را OOC می گویند.

٦- زبان های سرور

تنها زبان رسمی سرور فارسی است و بهتر است از این زبان در مکالمه استفاده کنید.

۷- تبلیغات

هرگونه تبلیغ سرور های مشابه در داخل سرور، دیسکورد و تیم اسپیک سرور ممنوع می باشد و در صورت عدم رعایت این بند حساب فرد یا افراد خاطی از سرور بن دائم خواهد شد.

تبلیغ موارد IC مثل فروش موادغذایی ، ملک و املاک و ... تنها در ویس و چت IC مجاز است.

۸- قوانین توهین و بی احترامی یا Obscenity

استفاده از الفاظ رکیک و توهین ناموسی ، جنسیتی و قومیتی ممنوع است.

۹- Sexual Roleplay

رول پلی های جنسیتی که با استفاده از گفتار، رفتار، اشاره و ... که به صورت مستقیم و غیر مستقیم بیان می شوند.

نکته : قبل از انجام این رول پلی تمامی افراد حاضر در صحنه باید در OOC رضایت بدهند.

۱۰- ارتباط با تیم مدیریت

شما جهت سوال پرسیدن ، گزارش Bug و Non RP می توانید از دستور Report/ یا F۲ استفاده کنید ، سپس موضوع و سوال یا گزارش خود را به صورت کامل شرح دهید.

در صورت عدم نوشتن توضیحات کامل و مناسب در ریپورت به ریپورت شما رسیدگی نخواهد شد.

نکته : حتما از روند آرپی خود عکس یا فیلم تهیه کنید تا در شکایت بتوانید ادعای خود را اثبات کنید.

اگر در بین روند رول پلی ریپورت بدهید تا اتمام آن آرپی به ریپورت شما پاسخ داده نخواهد شد.

مدارک و گزارشاتی که از زمان وقوع آن بیش از یک روز گذشته باشد و شما پیگیری نکرده باشید فاقد اعتبار است.

اگر به هر نحوی از قضاوت ادمین ناراضی بودید ۲٤ ساعت فرصت برای درخواست بررسی مجدد موضوع را داخل تیکت دارید.

دروغ گفتن به ادمین و یا پنهان کردن موارد مهم مجاز نمی باشد و Lie to Admin محسوب میشود.

هرگونه تمسخر و مسخره بازی در مقابل ادمین مجاز نیست و Trolling an Admin محسوب می شود.

۱۱- دستور Me/

ازاین دستور در روند رول پلی برای آرپی هایی استفاده می شود که انیمیشن و فعالیت آن کار در بازی وجود ندارد.

این دستور مختص محتوای IC است و نباید از آن ، برای موارد OOC و مکالمه استفاده کرد.

دستور Me/ را باید به صورت سوم شخص استفاده کرد.

مثال : به دست فرد دست بند می زند.

کاری که در Me/ انجام می شود باید منطقی و در حد توان باشد.

زمانی که قادر به دیدن فردی نیستید و فرد در Me/ یک عملی را انجام دهد حق لحاظ کردن آن کار را در رول پلی ندارید.

مثال: به عنوان نیروی پلیس فردی را دستگیر کرده و در اتاق بازجویی قرار دادید و خود از آنجا خارج می شوید اگر متهم در Me/ بسته مواد یا چیزی را به کسی بدهد یا دور اندازد شما حق ندارید آن را در روند آرپی لحاظ کنید چون کار وی را ندیدید.

۱۲- دستور Do/

ازاین دستور به منظور سوال پرسیدن از افراد ، توضیح روند آرپی و تایید یا تکذیب استفاده می شود.

این دستور مختص محتوای IC است و نباید از آن ، برای موارد OOC و مکالمه استفاده کرد.

شما در Do/ حق دروغ گفتن را ندارید.

سوالی که در Do/ پرسیده می شود باید بر اساس مدارک موجود قابل استناد باشد و در ادامه روند رول پلی باشد.

مثال : پلیس شخصی مشکوک به مصرف مواد مخدر را دستگیر می کند و در Me/ ذکر می کند که از فرد مظنون تست مواد مخدر می گیرد ، سپس در Do/ سوال کند که آیا شما مواد مصرف کرده اید.

۱۳- قوانین دنبال کردن آرپی یا Follow Roleplay

اگر فردی با شما آرپی می کند ، شما باید آرپی شخص را دنبال کنید.

مثال : حق ندارید وقتی پلیس ، مدیک و ... در حال آرپی کردن هستند از او بخواهید سریعتر کار شما را انجام دهد.

ایجاد مزاحمت های مکرر یا تحمیل کردن شخصی به آرپی هایی که تمایل به انجام آن را ندارد ممنوع است.

۱۴- قوانین توقف آرپی یا Pause Roleplay

تنها ادمین ها با تشخیص خود اجازه توقف روند آرپی را دارند.

شما با دیدن ادمین نباید از روند رول پلی خارج شوید و OOC حرف بزنید.

کسانی که در در منطقه Pause RP قرار دارند موظف هستند نظم را رعایت کنند و حق درگیری ، تیراندازی ، فحاشی ، کل کل و ... را ندارند و باید تابع دستورات ادمین باشند.

۱۵- قوانین خلاف آرپی یا Non Roleplay

در کل زیر پا گذاشتن قوانین رول پلی و یا انجام کاری که واقع گرایانه نیست را Non Roleplay می گویند.

۱۶- Mixing inside character and out of character

هرگونه وارد کردن و ربط دادن کلمات و جملات IC در OOC و بالعکس مجاز نیست و میکس محسوب می شود.

نکته : دستور say/ یا T و همین طورویس چت بازی IC و دستور LocalOOC/ یا B جزو OOC محسوب می شود.

مثال : شما داخل آرپی نمی توانید از عباراتی مانند : پینگم بالاست ، سیستم من لگه ، دیسکانکت میدم از بازی و یا از کلماتی مثل بازی ، باگ ، ادمین ، ریپورت ، ID و ... استفاده کنید و غیر مجاز است.

۱۷- Meta Gaming

هرگونه استفاده از داده ها و اطلاعات OOC در روند داستانی IC مجاز نیست . منظور این است که شما تنها اطلاعاتی را میتوانید در رول پلی مورد استفاده قرار دهید که آن را مشاهده کرده باشید.

مثال : شما با مراجعه به دیسکورد سرور مکان مافیا را پیدا کردید و نمی توانید از آن برای رول پلی استفاده کنید.

نکته : سوء استفاده کردن از اطلاعات شخصی که در حال اجرای پخش زنده است Stream Sniping محسوب می شود.

پلیرها باید از طریق موبایل لوکیشن خود را برای مخاطب بفرستند درغیر اینصورت هرگونه آرپی GPS بدون استفاده از موبایل Meta Gaming و خلاف قوانین است.

نکته : برای اثبات ارسال لوکیشن ، داشتن مدرک الزامی می باشد.

۱۸- Fear Roleplay

سلامتی شما و همراهانتان برای شما با ارزش است و نمی توانید کاری انجام دهید که در خطر قرار بگیرید.

مثال : هنگامی که یک پلیس به سمت شما اسلحه گرفته ، شما باید به درخواست های او عمل کنید.

۱۹- Combat Login

دیسکانکت دادن یا خارج شدن از سرور در حین رول پلی و بدون اطلاع قبلی در OOC مجاز نیست.

نکته : اگر فردی در روند رول پلی دچار مشکلات سیستمی مانند : قطعی اینترنت ، کرش کردن و ... شد تا ۱۰ دقیقه جهت برگشتن به ادامه رول پلی زمان دارد و افراد حاضر در آرپی باید تا برگشت او صبر کنند.

۲۰- Cop Baiting

تحریک نیروهای نظامی به هر نحوی ممنوع است.

مثال : دریفت کشیدن در مقابل پلیس

۲۱- Trolling Roleplay

طبق این باید رفتار، کردار و شیوه بیان شما براساس نوع شخصیتی باشد که در رول پلی ایجاد کرده اید.

۲۲- Power Gaming

اعمال غیرطبیعی که در زندگی واقعی ، انجام آن برای یک انسان در شرایط یکسان غیرممکن باشد.

مثال : با دست بند شنا کردن و یا شنا کردن به مدت طولانی

۲۳- Force Roleplay

شما در هنگام رول پلی نباید افراد را به طور کامل محدود کنید و فرصت کافی را برای آرپی بدهید.

مثال : دستبند زدن برای مدت طولانی به منظور محدود کردن فرد بطوریکه توانایی انجام هر عملی از فرد گرفته شود.

۲۴- GTA Driving

هرگونه رانندگی نامناسب و خطرناک همانند دنیای GTA مجاز نیست و رانندگی افراد باید طبق واقعیت باشد.

مثال : پریدن از کوه با ماشین و آفرود کردن با ماشین معمولی

۲۵- قوانین New Life

بعد از اینکه مقدار سلامتی شما صفر می شود شما براساس نوع آرپی که داشتید بی هوش یا زخمی می شوید و اگر به مدت ده دقیقه تیم درمان به شما کمک نکنند شما می میرید ، یعنی زندگی قبلی شما به پایان می رسد و زندگی جدیدی را شروع می کنید و هیچ اطلاعاتی در مورد زمان ، مکان ، فرد قاتل ، مشخصات قاتل و ... را به یاد ندارید.

شما بعد از ریسپاون تا ۳۰ دقیقه حق بازگشت به محل مرگ خود را ندارید.

نکته : اگر شما در یک آرپی کشته و نیولایف شدید حق برگشتن به آن منطقه را ندارید.

۲۶- Deathmatch

هرگونه آسیب رساندن به جان و اموال افراد بدون دلیل را Deathmatch می نامند.

برای فرار از روند آرپی حق ندارید از کسی بخواهید که شما را بکشد ، این کار Mercy Killing محسوب می شود.

شما حق کشتن هم تیمی های خود را ندارید و در صورت نقض شما Team Kill انجام داده اید.

۲۷- Vehicle Deathmatch

طبق این قانون آسیب رساندن به جان و اموال افراد بدون دلیل با وسیله نقلیه مجاز نیست.

نکته : اگر با ماشین با کسی تصادف کردید موظفید برای بررسی وضعیت مسدوم در آن محل بمانید.

۲۸- Behavior Roleplay

انجام دادن کارهایی که در واقعیت قابل انجام هستند اما به دلیل ترس و غریزه انسانی انجام نمی شوند.

برای خلافکارها افشاکردن مکان فکشن خود ممنوع است.

مثال : رم کردن با ماشین های گران قیمت جهت توقف یک ماشین

۲۹- Kill On Sight

داشتن دلایل کافی برای اقدام به قتل یا صدمه زدن به افراد و گرفتن انتقام است.

نکته : شما جهت انجام دادن این کار باید مدارکی مانند عکس و فیلم داشته باشید و تا ۲٤ ساعت معتبر است.

نکته : زمانی که فردی در یک آرپی با K.O.S به قتل می رسد حتما باید New Life شود.

در زمانی حق K.O.S گرفتن از فرد را دارید که وی به جان و اموال شما و دوستانتان آسیب جدی وارد کرده باشد.

برای گرفتن K.O.S شما حق تحریک افراد برای آسیب رساندن به جان و اموالتان را ندارید.

گرفتن K.O.S از تصادفات و مشت زدن غیرعمدی و یا درگیری لفظی مجاز نیست.

شما حق K.O.S گرفتن از اعضای دیوتی فکشن های دولتی را ندارید.

۳۰- مناطق جرم ممنوع یا No Crime Zones

مناطقی که تحت تدابیر امنیتی باشند و انجام هرگونه جرم و جنایتی در آن ممنوع است.

نکته : نشانه گرفتن روی افراد و تیراندازی داخل NCZ ممنوع است و همچنین شما نمی توانید بیرون از NCZ به سمت افرادی که داخل محدوده NCZ قرار دارند تیراندازی کنید.

اگر شخصی برای محافظت از جان خود به این مناطق فرار کرد شما باید منتظر باشید تا وی از آنجا خارج شود البته لازم به ذکر است شخصی که وارد NCZ شده است تا ۳۰ دقیقه بعد حق خروج از سرور را ندارد.

مناطق : اطراف ساختمان های Police ، Sheriff ، Justice ، Jail ، Medic ، FBI ، Navy

۳۱- مناطق امن یا Safe Zones

به مناطق پر تردد عمومی Safe Zone گفته می شود.

نکته : در این مناطق حق ایجاد درگیری یا تیراندازی را ندارید و اگر ادامه روند درگیری به آنجا ختم شد و خلوت بود ، امکان ادامه آرپی وجود دارد.

مناطق : محوطه و داخل (مکانیکی ، تاکسی ، نتورک ، املاک ، نمایشگاه ، فروشگاه ، پارکینگ ها ، بانک ها و مراکزتفریحی)

۳۲- سوءاستفاده یا Abuse

هرگونه سوءاستفاده از اطلاعات OOC در مورد قوانین و گیم پلی سرور به منظور جلوگیری ، توقف یا دستکاری در رول پلی به سود خود مجاز نیست و Rule Playing محسوب می شود.

سوءاستفاده کردن از هر نوع باگ مجاز نیست و Abuse Bug می باشد.

شما اگر شاهد سوءاستفاده افرادی از هر نوع باگ هستید باید آن را به ادمین گزارش دهید.

هر گونه Abuse یا سوءاستفاده کردن از امکانات ، قابلیت ها ، شرایط و قدرت یک سازمان ، فکشن یا شغل در رول پلی ممنوع می باشد و Faction Abuse یا Job Abuse محسوب می شود.

۳۳- قوانین عمومی فکشن های دولتی

اعضای فکشن های دولتی موظفند با ادب و احترام کامل با دیگران برخورد کنند.

هرگونه سرپیچی از دستورات رنک بالاتر و لیدر مجاز نیست.

به هیچ عنوان حق Undercover را ندارید.

تسلط بر قوانین سرور و فکشن جهت عضویت در این فکشن ها امری ضروری است.

اعضای فکشن های دولتی حق ایجاد هرگونه کار خلاف و یا دخالت در آن را ندارند(حتی در زمان مرخصی).

حضور شما در سرور دیسکورد پرشین رول پلی و دیسکورد فکشن ها امری ضروری است.

در زمان کار حتما داخل رادیو تیم اسپیک حاضر باشید.

در صورت Off-Duty استفاده از بیسیم فکشن ممنوع و راه ارتباط با اعضای فکشن ثبت درخواست در تلفن است.

شما حق تحریم کردن اعضای فکشن های دیگر از مزایای فکشن خود را ندارید.

مثال : شما به عنوان لیدر مدیک به کارکنان خود اعلام کنید که سر بکاپ یک فکشن خاص اعزام نشوند.

۳۴- قوانین فکشن های خلافکاری

تمامی مسئولیت اعضای این فکشن ها بر عهده لیدر آن می باشد.

هرگونه سرپیچی از دستورات رنک بالاتر و لیدر مجاز نیست.

تسلط بر قوانین سرور و فکشن جهت عضویت در این فکشن ها امری ضروری است.

در زمان حضور در سرور حتما داخل رادیو تیم اسپیک حاضر باشید.

اگر شما دیوتی با لباس شخصی هستید تنها می توانید اسلحه کلت در جیب خود داشته باشید.

۳۵- قوانین کلی جرایم جنایی

خلافکاران زمانی که نیروهای نظامی در شهر دیوتی نیستند نباید در منطقه دزدی تجمع کنند.

خلافکاران نمی توانند از گنگ یا گروه دیگری درخواست کمک کنند.

در هیچ کدام از آرپی ها حق توقف برای درگیری با نیروهای نظامی را ندارید.

استفاده از وسیله نقلیه توسط جوینرد رتمام آرپی ها ممنوع است.

خلافکاران حق دزدیدن ماشین سنگین نظام را در هیچ آرپی ندارند.

اگر فردی در آرپی جنایی از سرور دیسکانکت شود ، تا قبل از رسیدن نیروهای نظامی حق ورود به آرپی را دارد.

نیروهای نظامی موظفند با آژیر روشن به منطقه وارد شده و به محض رسیدن حضور خود در محل را اعلام کنند.

نیروهای مدیک تا پایان درگیری حق کمک به افراد را ندارد.

خلافکاران حق تهدید یا کشتن مدیک را ندارند و موظفند پس از اتمام درگیری ، سریعا محل را ترک کنند.

طرفین آرپی حق استفاده کردن از ماشین یا وسیله نقلیه شخصی را ندارند.

استفاده از شوکر برای نیروی های نظامی در این آرپی ها مجاز نیست.

اگر فردی که آیتم رابری دریافت کرده زخمی شود ، افراد دیگر موظفند با آرپی me/ آیتم را دریافت کنند.

نکته : فقط اعضای تیم رابر می توانند آیتم را با آرپی me/ دریافت کنند .

طرفین حق آسیب رساندن بدون دلیل به ماشین های یکدیگر را ندارند.

نکته : حتما در صورت شکایت بعد از پایان آرپی ریپورت دهید و پیگیری کنید.

خلافکاران و پلیس نباید ماشین را در محدوده ورودی سوپرمارکت ، جواهری ، صرافی و بانک ها قرار دهند.

۳۶- قوانین سرقت از خودپرداز یا ATM

اسلحه : Colt-۴۵ , Desert Eagle

تعداد نفرات : دو نفر پلیس و دو نفر کارتل

تعداد وسیله نقلیه : یک ماشین (سنگین نظام ممنوع)

پلیس به محض رسیدن می تواند تیراندازی کند.

برای شروع دزدی یک نفر ATM را هک می کند و نفر دیگر باید او را پوشش دهد و نمی تواند از منطقه دور باشد.

اگر هر دو رابر نزدیک ATM باشند پلیس به محض رسیدن باید نفر دوم را بزند و بعد حق تیراندازی به هکر را دارد.

۳۷- قوانین سرقت از سوپرمارکت

اسلحه : Colt-۴۵ , Desert Eagle

تعداد نفرات : دو نفر پلیس و دو نفر گنگ

تعداد وسیله نقلیه : یک ماشین (سنگین نظام ممنوع)

نیروهای پلیس بعد از رسیدن به منطقه باید مذاکره خود را آغاز کنند.

حکم تیر پلیس پس از سه اخطار بعد از دریافت پول صادر می شود.

از ابتدا هر دو رابر باید داخل مغازه باشند و به محض خروج حکم تیر همان فرد توسط پلیس صادر می شود.

۳۸- قوانین سرقت از جواهری

اسلحه : Colt-۴۵, Tec-۹ , AK-۴۷ , Desert Eagle , Uzi , M۴

تعداد نفرات : حداکثر چهار نفر پلیس و سه تا چهار نفر گنگ

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر دو ماشین

نیروهای پلیس بعد از رسیدن به منطقه باید مذاکره خود را آغاز کنند.

حکم تیر پلیس پس از سه اخطار در هنگام تخریب درب جواهری و یا بعد از دریافت جواهرات صادر می شود.

از ابتدا حداقل سه رابر باید داخل جواهری باشند و به محض خروج حکم تیر همان فرد توسط پلیس صادر می شود.

اگر رابر ها چهار نفر بودند یک نفر می تواند در محدوده ماکسیمم زوم مینی مپ ، جوینر باشد.

در صورتی که جوینر زخمی یا کشته شد حکم تیر رابر های داخل همچنان طبق موارد بالا اجرا شود.

۳۹- قوانین دزدی از انبار مهمات و قاچاق مهمات

اسلحه : Colt-۴۵, Tec-۹ , AK-۴۷ , Desert Eagle , Uzi , M۴

تعداد نفرات : حداکثر شش نفر FBI و پنج تا هفت نفر مافیا

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر سه ماشین یا دو ماشین و یک هلی کوپتر (به جزون مافیا)

۴۰- قوانین ترنسپورتر

اسلحه : Colt-۴۵, Tec-۹ , AK-۴۷ , Desert Eagle , Uzi , M۴

تعداد نفرات : حداکثر چهار نفر FBI و دو تا چهار نفر کارتل

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر دو ماشین

۴۱- قوانین سرقت از صرافی

اسلحه : Colt-۴۵, Tec-۹ , AK-۴۷ , Desert Eagle , Uzi , M۴

تعداد نفرات : حداکثر چهار نفر پلیس و سه تا چهار نفر سارق

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر دو ماشین

نیروهای پلیس بعد از رسیدن به منطقه باید مذاکره خود را آغاز کنند.

حکم تیر پلیس پس از سه اخطار بعد از دریافت پول صادر می شود.

از ابتدا حداقل سه رابر باید داخل صرافی باشند و به محض خروج حکم تیر همان فرد توسط پلیس صادر می شود.

اگر رابر ها چهار نفر بودند یک نفر می تواند در محدوده ماکسیمم زوم مینی مپ ، جوینر باشد.

در صورتی که جوینر زخمی یا کشته شد حکم تیر رابر های داخل همچنان طبق موارد بالا اجرا شود.

۴۲- قوانین لابراتوار

اسلحه : Colt-۴۵, Tec-۹ , Desert Eagle , Uzi

طرفین حق استفاده از هلی کوپتر و سنگین نظام را ندارند.

FBI هنگامی حق حضور در این منطقه را دارد که آلارم دریافت کرده باشد.

بعد از حضور FBI در محل تا ۳۰ دقیقه استفاده از لابراتوار ممنوع است.

۴۳- قوانین سرقت خودرو

حمل اسلحه در این رابری برای سارق ممنوع است و پلیس حق تیراندازی ندارد.

تعداد نفرات : دو نفر پلیس و دو نفر سارق

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر دو ماشین برای پلیس

اگر نیروی پلیس در زمان باز کردن درب خودرو رسید می تواند با اسلحه سارق را تسلیم کند.

اگر آرپی به تعقیب و گریز ختم شد ، نیروهای پلیس باید ماشین سرقت شده را متوقف کنند.

شما حق دزدیدن ماشین شخصی که خفت کردید را ندارید.

برای سرقت حق تعمیر و یا جابجایی ماشین را ندارید.

در صورت حضور پلیس حق اوراق کردن ماشین در مکان مشخص شده را ندارید.

حق دزدیدن ماشین خود و اعضای فکشن خود را ندارید و در صورت مشاهده ماشین حذف می شود.

٤٤- قوانین سرقت از بانک

اسلحه : Colt-٤٥, Tec-٩ , AK-٤٧ , Desert Eagle , Uzi , M٤ , Sniper

تعداد نفرات : حداکثر هشت نفر پلیس و پنج تا هشت نفر سارق

فقط یکی از اعضای پلیس و سارقین می توانند اسلحه اسنایپر حمل کنند.

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر چهار وسیله نقلیه (یک هلی کوپتر برای پلیس)

نیروهای پلیس بعد از رسیدن به منطقه باید مذاکره خود را آغاز کنند.

حکم تیر پلیس پس از سه اخطار بعد از دریافت پول صادر می شود.

به جز جوینر، بقیه رابرها باید داخل بانک باشند و به محض خروج حکم تیر همان فرد توسط پلیس صادر می شود.

اگر رابرها بیش از پنج نفر بودند یک نفر می تواند در محدوده ماکسیمم زوم مینی مپ ، جوینر باشد.

در صورتی که جوینر زخمی یا کشته شد حکم تیر رابرهای داخل همچنان طبق موارد بالا اجرا شود.

نکته : پس از تایید گروگان گیری پلیس حق استفاده از یک ماشین بیشتر و دو نیروی اضافه بر هشت نفر را دارد.

٤٥- قوانین معامله مواد مخدر

اسلحه : Colt-٤٥, Tec-٩ , AK-٤٧ , Desert Eagle , Uzi , M٤ , Sniper

تعداد نفرات : حداکثر شش نفر FBI و چهار تا شش نفر مافیا

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر سه ماشین ، یک هلی کوپتر بلامانع ، قایق نامحدود

٤٦- قوانین بمب گذاری

اسلحه : Colt-٤٥, Tec-٩ , AK-٤٧ , Desert Eagle , Uzi , M٤

تعداد نفرات : حداکثر شش نفر FBI و چهار تا شش نفر بمب گذار

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر سه ماشین یا دو ماشین و یک هلی کوپتر

مبلغ درخواستی : $ ٢،٠٠٠،٠٠٠

تعداد درخواست : حداکثر دو درخواست

نکته : درخواست های بمب گذارها باید منطقی و در حد توان نیروهای امنیتی باشد.

بمب گذارها باید از مناطق کرایم لوکیشن استفاده کنند(تعداد مانع در این لوکیشن : ٣ RBKS)

بمب گذارها تا زمان گرفتن پول کامل و نیروی نظامی بعد از خنثی کردن بمب حق تیراندازی دارند.

۴۷- قوانین خفت گیری

خفت گیرها باید ۲ نفر باشند.

نکته : فقط یکی از خفت گیرها می تواند بدون لباس شهری باشد.

کارتل از افرادی که زیر ۲ میلیون دلار پول دارند می تواند حداکثر ۵۰،۰۰۰ دلار و از افرادی که بیش از ۲ میلیون دلار پول دارند به ازای هر میلیون پول ، ۵۰،۰۰۰ دلار دریافت کنند.

فمیلی حق برداشت پول ، حکم ها ، آیتم های فکشن و VIP را ندارد.

خفت گیری باید خارج از منطقه شهری و دور از مناطق NCZ و Safe Zones باشد.

شما حق ندارید قربانی خود را مجبور به دریافت پول از بانک و ATM یا فروختن اموالش کنید.

شما حق خفت کردن کارکنان جاب ها و فکشن های غیر نظامی در زمان کار و افراد Newbie را ندارید.

۴۸- قوانین خفت کردن نیروهای نظامی

برای این نوع خفت گیری باید ۳ نفر خفت گیر باشد و فرد نظامی تنها باشد.

شما با رعایت قانون Cop Baiting می توانید نیروهای نظامی را خفت کنید.

شما برای خفت کردن فردی که سوار بر وسیله نقلیه است باید در S/ به وی اخطار دهید تا توقف کند.

نکته : پس از اخطار اول می توانید به لاستیک های ماشین شلیک کنید.

۴۹- قوانین گروگان گیری

اسلحه : Colt-۴۵, Tec-۹ , AK-۴۷ , Desert Eagle , Uzi , M۴ , Sniper

فقط یکی از اعضای FBI و گروگان گیر می توانند اسلحه اسنایپر حمل کنند.

خلافکاران فقط برای دزدی از بانک یا گروگان گیری در سطح شهر می توانند گروگان بگیرند.

خلافکاران حق گروگان گرفتن کارکنان جاب ها در زمان کار و افراد Newbie را ندارند.

نیروهای نظامی بعد از رسیدن به منطقه باید مذاکره خود را آغاز کنند.

نکته : درخواست های گروگان گیرها باید منطقی و در حد توان نیروهای امنیتی باشد.

هدف گروگان گیرها پول و هدف نیروهای نظامی نجات جان گروگان است.

گروگان گیرها باید در مکان های مشخص شده اقدام به گروگان گیری کنند(تعداد مانع در این لوکیشن : ۳ RBKS).

۵۰- گروگان گیری نوع اول

تعداد نفرات : حداکثر شش نفرFBI و چهار تا شش نفرگروگان گیر

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر سه ماشین یا دو ماشین و یک هلی کوپتر

مبلغ درخواستی : $ ۱،۰۰۰،۰۰۰

تعداد گروگان : ۱ نفر

تعداد درخواست : ۲ درخواست

تا زمان پایان مذاکره بین طرفین و تحویل گروگان یا شروع تیراندازی گروگان گیرها باید در منطقه مذاکره باشند.

حکم تیر FBI بعد از خارج شدن گروگان از منطقه مشخص شده صادر است.

اگر گروگان گیرها قبل از خروج گروگان از منطقه مشخص تیراندازی کنند ، FBI می تواند حکم تیر را صادر کند.

۵۱- گروگان گیری نوع دوم

تعداد نفرات : حداکثر هشت نفرFBI و شش نفرگروگان گیر

تعداد وسیله نقلیه : حداکثر چهار ماشین یا سه ماشین و یک هلی کوپتر

نکته : هلی کوپتر گروگان گیرها فقط در فایت لوکیشن قابل استفاده است.

مبلغ درخواستی : بابت هر گروگان $ ۱،۰۰۰،۰۰۰

تعداد گروگان : حداقل ۲ نفر یا ۳ نفر با رعایت نکته زیر

نکته : در صورتی که گروگان سه نفر بود FBI حق استفاده از یک ماشین بیشتر و دو نیروی اضافه بر هشت نفر را دارد.

تعداد درخواست : به ازای هر گروگان یک درخواست

گروگان گیرها می توانند یک درخواست چهار دقیقه ای عدم تیراندازی را درخواست کنند.

حکم تیر FBI زمانی صادر است که گروگان گیرها تیراندازی را شروع کنند.

گروگان گیرها می توانند به منظور جایگیری بهتر و فرار با هلی کوپتر به سمت فایت لوکیشن بروند.

نکته : گروگان گیرها فقط یک گروگان را می توانند به منطقه فایت لوکیشن ببرند.